

## C 言語 II 演習(3-1) ~ファイル(1)~ 教科書 13章

以下の問題に関するプログラムを作成し、ソースプログラムを入力後、ビルド、実行して実行結果を確認しなさい。実行が正しく確認ができれば、プログラムをレポート用紙に写し、教員あるいは TA の確認を受けて提出しなさい。なお、レポート用紙には問題番号、学籍番号、氏名を必ず書くこと。

**問題 1.** (ファイル書込(整数))

整数値の変数 `a` を宣言して値 `100` を入れなさい。

`test411.txt` ファイルを開いてこの整数値を書き込むプログラムを作成しなさい。

ただし、`test411.txt` ファイルが開けない場合は「ファイルを開けませんでした。」と表示してプログラムを終了できるようにしなさい。なお、正しく書き込まれたかどうか、できあがったテキストファイルを必ず開いて中身を確認すること（作成される場所も覚える）。

「プログラムを終了」する方法

方法(1) : 関数 `exit()` を用いる (`stdlib.h` が必要)

方法(2) : `return` 文を用いる (関数 `main` 内で終了する場合のみ)

(実行結果例)  
(画面ではなくファイルに)  
100

**問題 2.** (ファイル読み込み(整数))

問題 1 を実行した後、そのプログラムを改造し、`test411.txt` ファイルを開いて書き込まれた整数値を読み込むプログラムを作成しなさい。

ただし、`test411.txt` ファイルが開けない場合は「ファイルを開けませんでした。」と表示してプログラムを終了できるようにしなさい。

なお、問題 1 のプログラムを改造せず、新たにプロジェクトを作ってプログラムを作成した場合は、`test411.txt` を規定の場所に移す必要がある。

「プログラムを終了」する方法

方法(1) : 関数 `exit()` を用いる (`stdlib.h` が必要)

方法(2) : `return` 文を用いる (関数 `main` 内で終了する場合のみ)

(実行結果例)  
書き込まれた値は  
100  
です。

(以上)